**APP AFORO**

**DISEÑO PAGINA WEB**

**UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIRA**

**MISION TIC 2022**

**Octubre 16 de 2021**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Apellidos, Nombres | Correo electrónico | Rol |
| Christian Camilo Téllez Huertas | Ch.tellez@hotmail.com | Scrum 1 |
| Ricardo López Gómez | ricardo.llopezgomez@gmail.com | Scrum 2 |
| Rodrigo Humberto Ospina López | ropin2014@gmail.com | Scrum 3 |
| Oscar Gerena González | jogerena@unal.edu.com | Scrum 4 |
| Arely Barrera Gómez | Arelybg17@hotmail.com | Scrum 5 |
| Laura Carolina Botia Angarita | Laura.caro.0814@gmail.com | Scrum 6 |

**Fecha de presentación: 15 de octubre de 2021**

Contenido

[1 INTRODUCCIÓN 3](#_Toc77242272)

[1.1 Propósito 3](#_Toc77242273)

[1.2 Alcance o Ámbito del Sistema 3](#_Toc77242274)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 3](#_Toc77242275)

[1.3.1 Definiciones 3](#_Toc77242276)

[1.3.2 Acrónimos 3](#_Toc77242277)

[1.3.3 Abreviaturas 3](#_Toc77242278)

[1.3.4 Referencias 4](#_Toc77242279)

[1.4 Perspectiva General del Documento 4](#_Toc77242280)

[2 DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN 4](#_Toc77242281)

[2.1 Perspectiva de la Aplicación 4](#_Toc77242282)

[2.2 Funciones de la Aplicación 4](#_Toc77242283)

[2.3 Características de los Usuarios 5](#_Toc77242284)

[2.4 Restricciones 5](#_Toc77242285)

[2.5 Suposiciones y Dependencias 5](#_Toc77242286)

[2.6 Requerimientos Diferidos 5](#_Toc77242287)

[3 REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS 5](#_Toc77242288)

[3.1 Requerimientos 6](#_Toc77242289)

[3.1.1 Product Backlog 6](#_Toc77242290)

[3.1.2 Ciclo de Sprints del proyecto 6](#_Toc77242291)

[3.1.3 Sprint Backlog 6](#_Toc77242292)

[3.1.4 Historias de usuario (Tareas y Subtareas) 6](#_Toc77242293)

[3.1.5 Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos) 6](#_Toc77242294)

[3.2 Modelo de Requerimientos 7](#_Toc77242295)

[3.2.1 Modelo de Casos de Uso 7](#_Toc77242296)

[4 DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO 9](#_Toc77242297)

[4.1 Interfaz gráfica (Mockups) 9](#_Toc77242298)

[5 Gestión de la configuración 9](#_Toc77242299)

[6 PRUEBAS 9](#_Toc77242300)

[6.1 Descripción de pruebas unitarias 9](#_Toc77242301)

[6.2 Descripción de pruebas de aceptación 9](#_Toc77242302)

[7 GLOSARIO 10](#_Toc77242303)

[8 ANEXO(S) 10](#_Toc77242304)

# Introducción

Se pretende realizar la presentación de una página web, donde se aplique lo aprendido en el proceso de aprendizaje en el marco de la ruta Misión Tic 2022.

## Propósito

Se elabora una pagina web donde se presenta el front, en la cual el usuario, podrá visualizar los eventos posibles a asistir, las fechas de la realización del evento, las reservas, cupos disponibles y el aforo máximo permitido.

## Alcance o Ámbito del Sistema

a. Nombre de la aplicación: Aforo App

b. La aplicación le permite al usuario ingresar sus datos para que realice las reservaciones a los eventos programados y pueda visualizar los cupos disponibles.

c. Beneficia al usuario, porque le asegura el cupo al evento escogido y programado.

## Definiciones

AFORO: Se entiende por **aforo** a la máxima capacidad que puede albergar un determinado recinto (sea un centro de reunión social, cine, estadio y teatro, entre otros) de personas, calculado de tal forma que al producirse una emergencia, como un [incendio](https://es.wikipedia.org/wiki/Incendio), [terremoto](https://es.wikipedia.org/wiki/Terremoto) o [tsunami](https://es.wikipedia.org/wiki/Tsunami), las personas puedan ser evacuadas sin mayores inconvenientes. Es cifra suele ser calculada por las autoridades municipales; de no ser cumplidas, podría llevar a una multa para los propietarios o la clausura de las instalaciones.

### Referencias

No se cuenta con documentación de referencia, ya que en la elaboración de la aplicación se diseñó de acuerdo con la creatividad de los integrantes. Pero si se elaboraron los issues que sirvieron de soporte en la elaboración de la aplicación.

## Perspectiva General del Documento

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

# Descripción general de la aplicación

## Perspectiva de la Aplicación

Para la ejecución de la aplicación se utilizan lenguajes de programación como JavaScript, Html, NodeJs, herramientas como CSS, Vue, Vuetyfy, un editor de texto como Visual Studio Code, Base de datos MongoDB plataforma de navegación Heroku

## Funciones de la Aplicación

El usuario ingresa a la página web <https://aforo-web-app.heroku.com/>

Allí el usuario puede ingresar sus datos o registrarse, luego puede ver los eventos disponibles, seleccionar el que desea y realizar la reservación. En el About, está disponible la información de los propietarios de la página y sus contactos.

Cuenta con imágenes y enlaces para que el usuario ingrese a puerto de su elección.

Aparece un listado de evento disponibles así como de imágenes del evento.

## Características de los Usuarios

De acuerdo con el evento, no hay distinción las características de los usuarios, siempre y cuando puedan registrase y tener la disponibilidad de aforo.

Hay eventos para mayores de edad como para menores de edad, tampoco sin distinción de sexo, elección política, religiosa, o movimientos independientes

## Restricciones

No hay restricciones de acceso, pero si se conservan las políticas de privacidad a los usuarios.

## Suposiciones y Dependencias

Pueden haber cambios en la realización de los eventos ajenos a los propietarios de la aplicación.

## Requerimientos Diferidos

Se reserva ingreso a eventos en caso de cancelación o devolución del dinero.

# Requerimientos específicos

## Requerimientos e historias de usuario

### Se adjuntan algunos issues que apoyaron el diseño de la aplicación.

* Yo como dueño de negocio quiero una interfaz que me permita crear nuevos eventos.
* Yo como dueño de negocio quiero acceder a un formulario de registro para poder inscribirme en los eventos.
* Yo como usuario no registrado quiero una interfaz que me permita de forma sencilla ver los eventos disponibles a los que pueda asistir en una determinada fecha y hora.

### Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se realizaron reuniones periódicas de acuerdo a la necesidad y según lo programado con el asesor del proyecto.

# Pruebas

Aun en desarrollo, falta mejorar y corregir algunos comandos no ejecutados en el momento.